

## EJL võistlusametnike komisjoni koosoleku protokoll

kuupäev: 27.03.2013

koht: EJL

algus: 17:00

osalejad: Marko Saarlaid, Andrus Poksi, Madis Ausman, Mairold Metsaviir, Tõnu Toomara, Agnes Lill, Sven Feofanov, Ott Kallas (külaline)

protokollija: Ott Kallas

Päevakord:

1. Tehnilise delegaadi töörühma poolt valmistatud dokumentide ülevaatamine

2. Jääpurjetamise võistlusametnike ettevalmistamine

1. Tehnilise delegaadi töörühma poolt valmistatud dokumentide ülevaatamine

Tehnilise delegaadi töörühma esimees Tõnu Toomara tegi lühikokkuvõtte töörühmas tehtud tööst ja valminud neljast dokumendist:

- tehnilise delegaadi statuut
- võistlusjuhi juhend
- võistlusalade ja radade juhend
- klasside rajapikkuste ja reeglite tabel

Toimus arutelu dokumentide sisu üle ning dokumentidesse viidi sisse vajalikud täiendused.

Otsus: võistlusametnike komisjon kiitis heaks tehnilise delegaadi statuudi, võistlusjuhi juhendi, võistlusalade ja radade juhendi, klasside rajapikkuste ja reeglite tabeli ning esitab need juhatusse kinnitamiseks. Dokumendid on esitatud vastavalt Lisades 1-4. Eesti karikasarjade korraldamise juhenditesse lisatakse tehnilise delegaadi kohta lause: „Vajadusel määrab EJL võistlusele oma tehnilise delegaadi“.

2. Jääpurjetamise võistlusametnike ettevalmistamine

Marko Saarlaid andis ülevaate senisest tööst jääpurjetamise võistluste standarddokumentide koostamisel koos Jüri Šaraškini ja Ott Kallasega.

Järgnevalt on plaanis alustada jääpurjetamise võistlusametnike koolitusmaterjalide koostamisega.

Otsus: võistlusametnike komisjon kiitis algatuse heaks.

Lisa 1.

## **EJL TEHNILISE DELEGAADI STATUUT**

1. AMETIKOHA LOOMISE EESMÄRK – purjetamise Eesti MV ja EJL karikasarjade standardi kehtestamine, võistluste heatasemeline läbiviimine

2. TD TÖÖGRUPI ÜLESANDED

2.1. Võistluste läbiviimiseks vajalike abimaterjalide ettevalmistamine: võistlusjuhi juhend, standard võistlusteade (NOR) ja purjetamisjuhised (SI), võistlusalad ja rajad, sihtajad ja radade pikkused.

3. TEHNILINE DELEGAAT

3.1 Nõuded

3.1.1. VA komisjoni või TD töögrupi liige

3.1.2. piisava PVJ kogemusega võistlusjuht

3.1.3. väga hea PVR tundmine

3.1.4. hea füüsiline vorm

3.2 Kohustused

3.2.1. kaasa aidata võistluste ettevalmistamisel

3.2.2. jälgida võistluste läbiviimise vastavust reeglitele

3.2.3. olla PVJ-le abistaja ning nõuandja

3.2.4. juhtida PVJ tähelepanu ebakorreksetele toimingutele ja ebatäpsustele

3.2.5. koostada võistluse kohta raport VA atesteerimiskomisjonile

4. Tehniline delegaat määratakse VA komisjoni poolt vastavalt vajadusele igale võistlusele eraldi.

5. Võimalikud kulud kannab EJL koostöös võistlust läbiviiva organisatsiooniga.

## Lisa 2

### Võistlusjuhi juhend

Käesolev juhend ei asenda Võistlusametnike seminari Võistlusjuhi programmi koolitust, vaid on abiks Peavõistlusjuhile olulisematele asjadele tähelepanu juhtimiseks enne võistluste toimumist ja võistluste ajal. Varustuse ja abilaevastiku tabeli koostamisel on lähtutud trapetsrajast : 5 märki; stardiliini märk; finišiliini märk; Stardilaev ja Finišilaev

Lühendid:

**PVJ** – Peavõistlusjuht

**VJ** – Võistlusjuht

**PS** – Peasekretär

**NoR** – Võistlusteade

**SI** – Purjetamisjuhised

Võistluste korraldamine, vajalikud inimesed ja varustus.

Koostöös korraldava koguga moodustab PVJ Võistluskomitee. Määratakse ära vastutusvaldkonnad ja tegevused ning leitakse sobivad inimesed.

Lisas 1 on ära toodud tabel mis aitab komplekteerida võistlust

### Lisa 1

<b>Rada A</b>	<b>Stardi/Finishi laev</b>	<b>Märgipanijad/ kaater</b>
	<b>Start jaht -</b>	<b>Märk 1; 2; 4; start -</b>
	<b>PVJ -</b>	<b>Märk 3; 5; finiš -</b>
	VJ abi ajalugeja -	
	VJ abi lipud -	
	Sekretär -	
	Sekretär -	
	<b>Finiš jaht -</b>	
	<b>VJ -</b>	
	VJ abi -	
	Sekretär	
	Sekretär	
<b>Protestikogu</b>	<b>PK Kooseis</b>	<b>Kaater</b>
	<b>Esimees -</b>	<b>Kaater -</b>
	Liige -	
	Liige -	
<b>Peasekretär</b>		sekretariaadi töö korraldamine
<b>Peavõistlusjuht</b>		võistluse juhtimine
<b>Peavõistlusjuhi abi</b>		võistluse juhtimine
<b>Mõõtja</b>		varustuse märgistamine
<b>Meedia</b>		veeb, fotod, film
<b>Võistluste</b>		Võistluse korraldus

<b>direktor</b>		

<b>Vahendid</b>	<b>Vastutaja</b>	<b>Kommentaar</b>
Paadipark sadamas		
Tankimine		
Märgid, raskused		
GPS-id 3 tk, tuulemõõtjad		
Raadiosaatjad 6 tk		
Lipud		
Pasunad		
Viled		
Diktofonid 3 tk, kaamerad 2 tk		
Must tahvel		
Kriit		
Info stend kaldal		
Platsi skeem		
Kontoritarbed		
Printer, koopiamasin		
Blanketid		
Meedia kajastus		
Medalid, auhinnad		
Toitlustus		

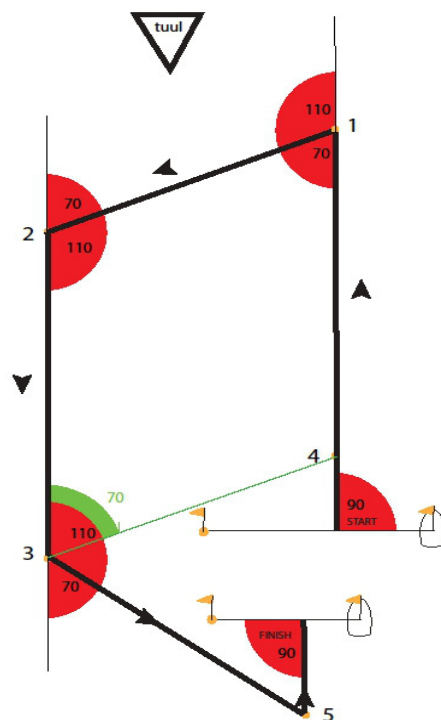
**Stardi/Finišilaevad** - Kõige parem on kasutada kiiljahti vähemalt 30 jalga pikk (ei sobi lohesurfile). Väiksemate aluste puhul on stabiilsus väiksem ja lengerdus suur, sama kehtib ka kaatritega. Ankruteks tuleks valida enamasti sahkankur (kivise põhja puhul sobib ka patentankur) raskusega vähemalt 12kg millele lisandub 10m ketti (vajalik selleks, et tõmbaks ankru põhjas võimalikult madalaks). Ankru ots peaks olema vähemalt(!) topelt pikkusega mere sügavusest. Kõrge laine puhul tuleb otsa 3 kordistada.

**Märgi kaatrid** – Märgi panemise kaater peab olema v.hea manööverdus võimega ja madala poordiga ning mahutama vähemalt 2 inimest ja 3 märki. Trapetsraja puhul on vajalik vähemalt 2 kaatrit, kes saavad ühtlasi olla ka stardi ja finiši pin-end`id.

**Märgid ja raskused** – Märke saab panna ainult see kes seda varem teinud on. Põhja- ja tasakaalustusraskused tuleb valida olenevalt märgi

suurusest. Suurte silindriliste poide puhul kiputakse tasakaalustus raskust liiga vähe panema, mille tulemus on, et märk ei seisa püsti. Otste pikkus tuleb sügavus+ laine kõrgus + 3m. Otsad peavad olema uppuvad ja üleliigne ots korralikult puhitud. Kõik sõlmed tuleb eelnevalt üle kontrollida enne merele minekut. Kindlasti tuleb kaasa võtta lisa komplekt raskusi ja otsi.

**Paadipark sadamas** – Selle all mõeldakse paigutust kuhu pannakse võistlevad paadid, kuhu võisltuskomitee paadid ja kuhu treenerite ning pealtvaatajate paadid. Enamasti korraldab selle töö ära sadamakapten. Võistlevate paatide kiiremaks teenindamiseks kasutatakse vabatahtlike abi, kes siis aitavad tuua-viia paadi kärusid.



1. lõigu 1-2 pikkus on 2/3 lõigu 1-4 pikkusest
2. lõikude 1-4 ja 1-2 vaheline nurk võib olla erinev sõltuvalt klassist
3. stardiliini pikkus on  $(\text{paatide arv}) \times (\text{paadi pikkus}) \times 1,25^*$  koefitsient sõltub ilmastiku tingimustest
4. värava laius peab olema min 7 paadi pikkust, soovitat alt 10 paadi pikkust
5. finiši liini pikkus on 50 meetrit

**Tankimine** – Korraldab kogu määrab isiku, kes vastutab võistluskomitee paatide korrashoiu ja tankimise eest (boat-nigger).

**GPS ja tuulemõõtja** – PVJ`l ja märgipanijatel peavad olema GPS-id vahemaade ja asukoha määramiseks, samuti tuulemõõtjad. Stardilaeva masti topis asuv tuulemõõtja näidik erineb enamasti veepeal olevast tegelikust tuulest, mis tõttu otsuste langetamiseks seda kasutada ei saa.

**Raadiosaatjad** – Trapets raja puhul on vaja 6 raadiosaatjat : PVJ (stardilaev); VJ (finiš); märgipanijad 2tk; Jury ja PS (kaldal). Võistlustulemuste esitamiseks kaldale on parem kasutada telefoni.

**Signaallipud** – **Kaldalipud:** Lima; klassilipud; AP; numbrilipud 1,2,3,4,5,6; Alpha.

**Merel: Stardilaev:** Lima; klassilipud; AP; Papa; India; Zulu (kui juhistes on sees); Must lipp;

Sierra; X-Ray; Esimene asendaja; November;  
Hotel; Oskar; Rome;Alpha; Oranž

**Märgikaater** (1;2;4;start) : Üldine  
tagasikutse; November; Klassilipud; Hotel;

Mike; Oskar; Romeo; Charlie; Alpha

**Märgikaater** (3;5;finiš): Sierra; Mike;  
November; Hotel; Charlie; Alpha

**Finišilaev** : Sinine lipp (vastavalt juhistele);  
Lima.

**Signaallipud kokku:** Klassilippe 3 kmp; Lima 3 tk; AP 2tk; November 3  
tk; Hotel 2tk; Sierra 2 tk; Esimene asendaja 2 tk; Mike 2tk; Oskar 2 tk;  
Romeo 2 tk; Papa 1 tk; India 1 tk; Zulu 1 tk; Must lipp 1 tk; X-Ray 1 tk;  
Numbrilipud 1 kmp; Alpha 4 tk; Oranž lipp

**Pasunad ja viled** – Helisignaali peavad olema hästi kuuldavad, mis  
tõttu tuleb stardilaeval kasutada kas elektrilist- või suruõhupasunat.  
Märgis ja finišis võib ka kasutada tugeva kõlaga kohtuniku vile. Ei sobi  
päästevesti vile, mis on halvasti kuuldav. Tüüpiline viga on tihti see, et  
märgi kaatrites on lipud olemas aga vile unustatakse ära. Kalda lippude  
juurde on vaja samuti pasunat.

**Diktofonid ja Kaamerad:** Stardis ja finišis peab VJ kasutama diktofoni,  
mis dubleerib sekretäri tööd. Võimalusel filmib VJ-abi liini. Tiheda finiši  
korral loeb pin-end samuti tulemused diktofonile.

**Must tahvel ja kriit** : Must tahvel vajalik Stardi laeva. Tahvli  
puhastamiseks vajalik svamm.

**Infostend** : On enamasti regatibüroo juures, see peab olema piisavalt  
suur, et mahutada vajalik teave võistlejatele. Stend peaks olema  
materjalist, millelt on kerge eemaldada kleeplinti nt PVC.

**Platsi skeem** : Oluline info võistlejatele, kus on paadi park, kus on  
protesti arutelud, kus kärude parkkimine jne.

**Blanketid:** Kõik võimalikud blanketid stardi/finiši protokollid, protesti  
avaldused jne, on vajalik enne võistlust välja printida, et mitte koormata  
sekretariaati. Vajalikud vormid saab PVS käest.

**Medalid auhinnad** : Vastutav inimene kontrollib täpselt üle NoR-st kui  
palju on vaja auhindu, et ei tekiks olukord kus peab autasustama esimest  
kümnet aga auhindu on ainult kolmele. Auhinnad ja võistlejate  
esiletõstmise on väga oluline osa võistluste heal läbiviimisel.

**Toitlustus** : Korraldab kogu peaks arvestama ka VJ-de ja Jury  
toitlustamisega. Kui on ette näha, et tuleb päev veepeal olla, siis on  
vajalik toidupakk ja vee pudel kaasa anda.

### **Vajalikud inimesed (kokku min 14 inimest)**

**Stardilaev (min 4 inimest):** PVJ ja VJ-d peavad olema kompetentsed ja  
kogenud inimesed, kes tunnevad klasside eripärasid, lippe ja stardi  
protseduure, sekretärid võivad olla vabatahtlikud kellel on korrektne ja  
loetav käekiri.

**Finišilaev (min 3 inimest):** VJ ja sekretärid peavad olema  
kompetentsed kogemustega inimesed, kes suudavad kiirelt ja loetavalt  
kirjutada.

**Märgipanijad (min 2 inimest):** Peavad olema kogemustega. Oskama hästi sõlmesid teha, vahemaid arvestada, tundma erinevate klasside eripärasid ning kaatrit juhtida. Abiline võib olla vabatahtlik.

**Sekretariaat (min 1 inimene):** PS peab olema kogunud, abilised võivad olla vabatahtlikud.

**Paadipark:** Vabatahtlikud (lapsevanemad) kes aitavad võistlejad veele ja kaldale. Viivad ja toovad paadikärud.

**Varustuse ülevaataja / Mõõtja (min 1 inimene)**

**Protestikomitee (min 3 inimest)**

**Kirjutamata reeglid :**

Meie oleme võistlejate jaoks mitte vastupidi, ära seda unusta kunagi. Kui kahtled, anna õigus võistlejale.

VJ kell on täpne (pane kell GPS järgi täpseks), sest purjetajate kellad on ka täpsed. VJ ei hiline ja nõuab seda ka teistelt.

VJ ei võta kõrvalisi inimesi laeva (treenerid, lapsevanemad, meedia jne), kes võivad segada võistluste läbiviimist ja üldjuhul segavad.

PVJ suhtleb aktiivselt Jury-ga, teavitab stardiprotseduuride algusest ja kõikidest otsustest.

PVJ lahkub merelt viimasena, kui kõik võistlejad on sadamaakvatooriumile sisenenud.

PVJ korraldab iga võistluspäeva alguses koosoleku, kus analüüsitakse VJ-ga eelmise päeva head ja vead, samuti korraldab ka treenerite koosoleku.

PVJ teeb märkmed: võistlusala, vee sügavuse, distantsi pikkuse (märkide vahe), distantsi läbimise aja, tuule suuna ja kiiruse kohta, ning esitab selle koos regati raportiga EJL-le.

Ära häbene küsimast nõu ja arvamust vanematelt kolleegidelt, mis siis et oled tark.

## Võistlusalade ja radade juhend

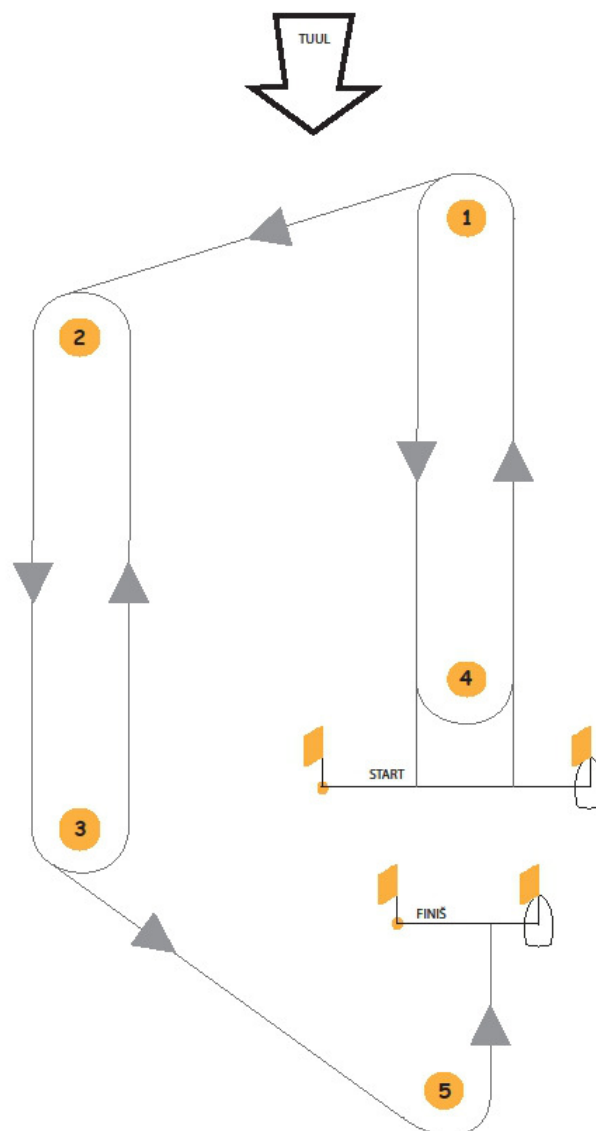
### Võistlusaladele klasside jaotamine ja rajad

Üldpõhimõtted:

- ühel rajal stardivad max 3 suurt klassi (üle 20 paadi) või 4 klassi väiksema arvuga
- ühel rajal stardivad max 4 väikest klassi (alla 20 paadi) + max 2 klassi finisiga stardiliinile

1. Noorte ühepaadid Optimist, Zoom8, Laser 4.7 sobivad ühele trapetsrajale.

1.2. Raja näidis:

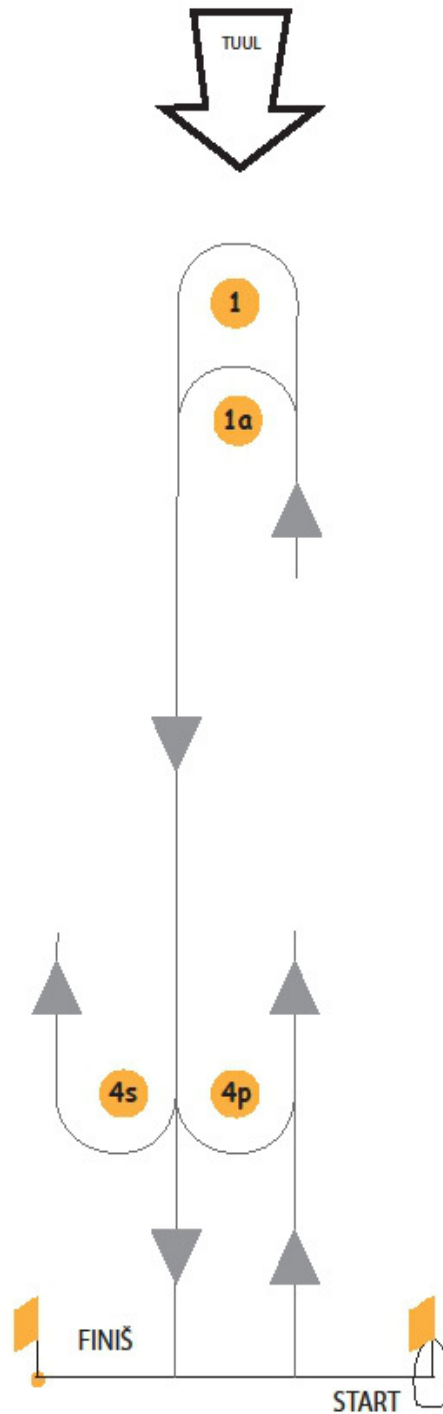


**Laser 4,7** : Start-1-2-3-2-3-2-3-5-Finiš  
**Zoom8** : Start-1-2-3-2-3-5-Finiš  
**Optimist** : Start-1-4-1-2-3-5-Finiš



2. Kahepaadid RS Feva, 29er, F18 sobivad ühele vorstrajale kahe ülemise märgiga

2.1. Raja näidis:



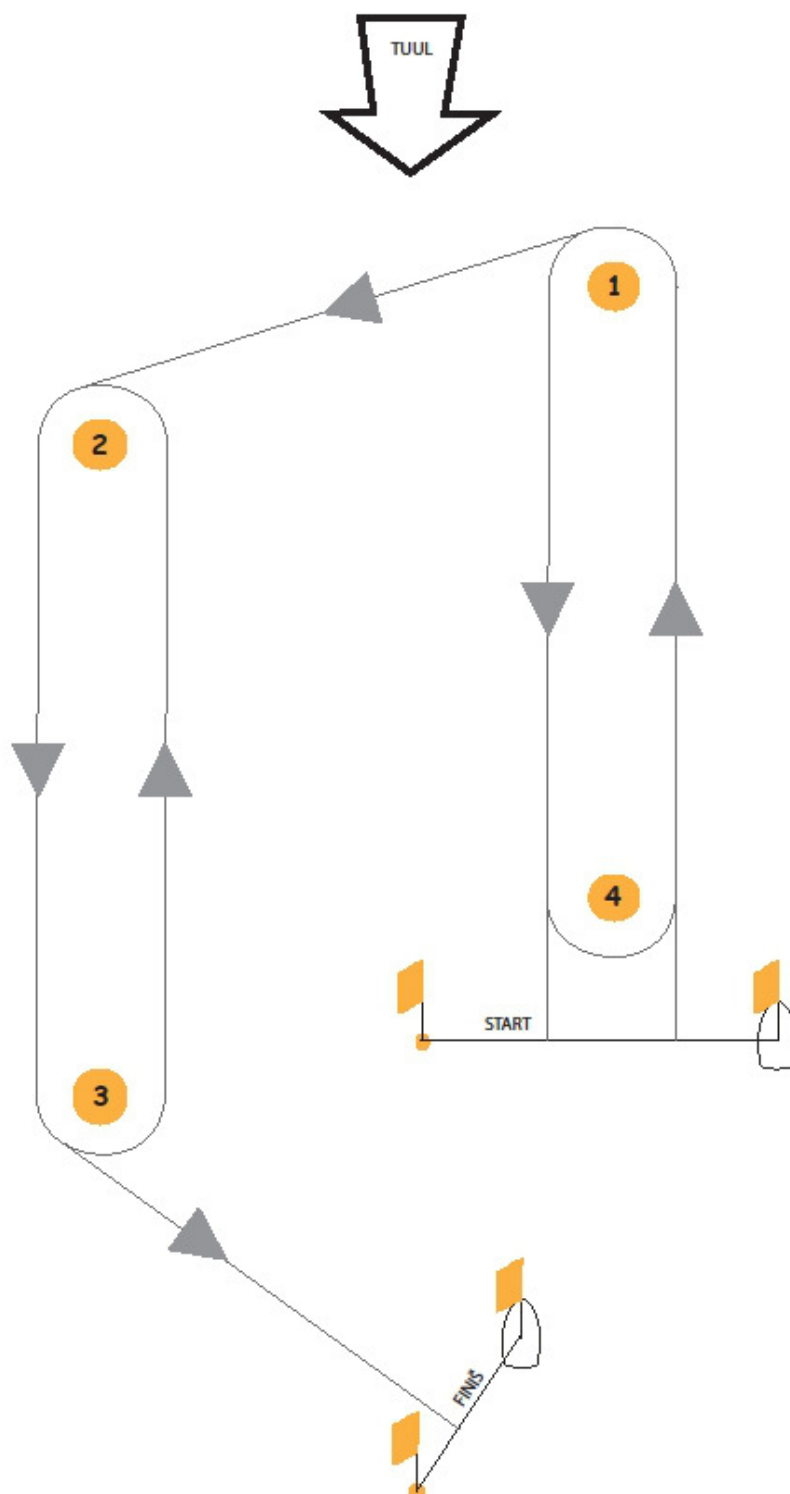
**F-18** : Start-1-2-1-2-1-2-1-Finiš

**29er** : Start-1-2-1-2-1-Finiš

**RS Feva** : Start-1a-2-1a-2-1a-Finiš

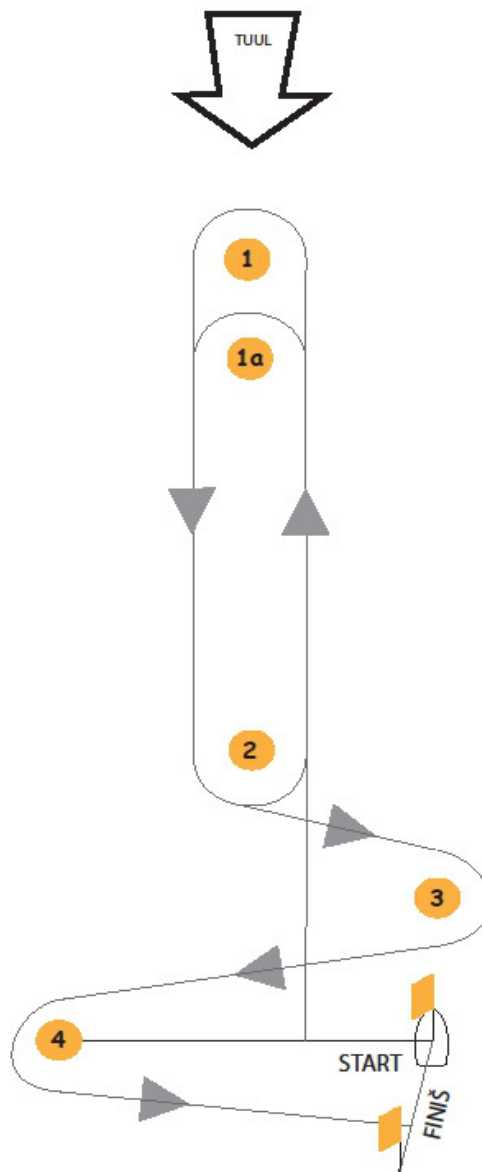
3. Ühepaadid Laser Radial, Laser, Finn ja kahepaat 470 sobivad ühele trapetsrajale.

3.1. Raja näidis:



**470, Finn, Laser Standard:** Start-1-2-3-2-3-Finiš  
**Laser Radial:** Start -1-4-1-2-3-Finiš

4. Purjelauad Techno 293, RS:X sobivad ühele vorstrajale slaalom finisiga ja kahe ülemise märgiga. 4.1. Slaalomi osa ajaline kestus on maksimaalselt 2 minutit.  
4.2. Raja näidis:



**RS:X Men**

Täisrada / Full Course: S-1-2-1-2-1-2-3-4-F

**RS:X U19 & Women**

Täisrada / Full Course: S-1a-2-1a-2-1a-2-3-4-F

**Techno 293 U17**

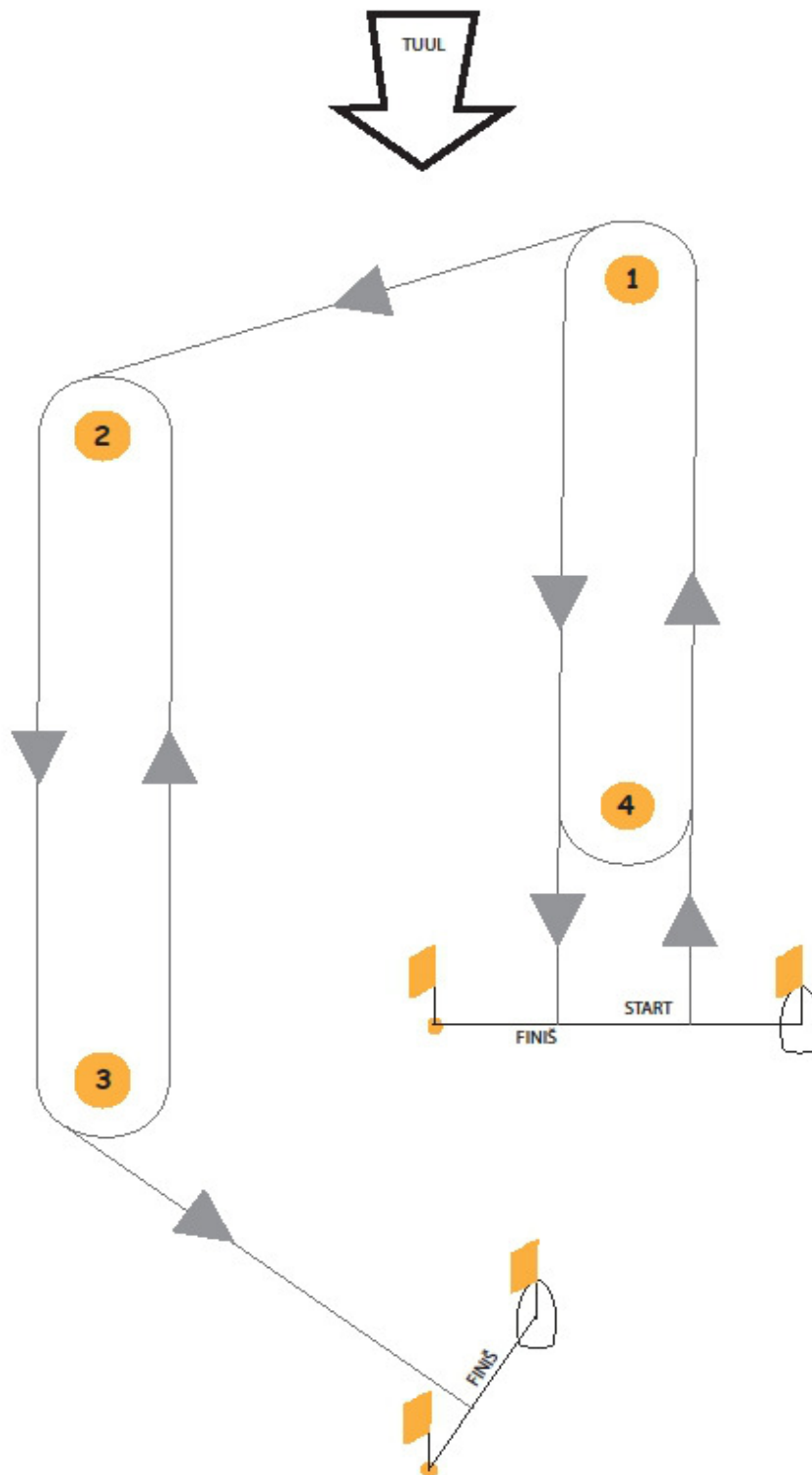
Täisrada / Full Course: S-1-2-1-2-3-4-F

**Techno 293 U15**

Täisrada / Full Course: S-1a-2-1a-2-3-4-F

5. Ühepaadid Laser Radial, Laser, Finn, 470 ja kahepaadid 29er, F18 sobivad ühele trapetsrajale, kus teiseks finisiks on stardiliin.

5.1. Raja näidis:



**470, Finn, Laser: S-1-2-3-2-3-F**

**F-18: S-1-4-1-4-1-S**

**29er: S-1-4-1-S**

## Klasside rajapikkuste ja reeglite tabel

	Tuulepiirid	Reegel 42	Sõidu aeg	Krüss 4-8 sõlme			Krüss 8-12 sõlme			Krüss 12-15 sõlme			Krüss 15+ sõlme			Külgtuul		
				2 krüssu	3 krüssu	3 krüssu	2 krüssu	3 krüssu	3 krüssu	2 krüssu	3 krüssu	2 krüssu	3 krüssu	3 krüssu	2 krüssu		3 krüssu	
Optimist	4-25	alati	45	0,35		0,4			0,45			0,5			0,5			2/3
Zoom8	4-25	kuni 12	45	0,4		0,45			0,5			0,5			0,6			2/3
Laser 4.7	4-25	alati	50		0,4		0,45				0,5				0,6			2/3
Laser Radial	4-25	alati	60	0,6	0,4	0,8	0,5	1	0,7	1,1	0,8	1,1	0,8	1,1	0,8	0,8	0,8	2/3
Laser	4-25	alati	60	0,7	0,5	0,9	0,6	1,1	0,8	1,1	0,8	1,2	0,8	1,2	0,8	0,8	0,8	2/3
Finn	4-25	kuni 10	60	0,8	0,6	1	0,7	1,1	0,8	1,1	0,8	1,2	0,8	1,2	0,8	0,8	0,8	2/3
RS Feva	5-25	alati	30	0,2		0,3			0,3			0,3						-
29er	4-24	kuni 10	30	0,4		0,7			0,9			1						-
49er	4-25	alati	30	0,4		0,9	0,6	1,1	0,7	1,1	0,7							-
F-18	4-25	alati	30		0,4		0,7				0,9							-
470	4-25	kuni 8	60	1	0,7	1,1	0,8	1,3	1	1,4	1	1,4	1,1	1,1	1,1	1,1	1,1	2/3
Techno293 6.8	6-25	-	30	0,25		0,4			0,5			0,6						-
Techno293 7.8	6-25	-	30	0,35		0,5			0,6			0,7						-
RS:X 8.5	6-25	-	30	0,4	0,25	0,6	0,4	0,8	0,5	0,8	0,5	0,9	0,9	0,9	0,6	0,6	0,6	-
RS:X 9.5	6-25	-	30	0,5	0,35	0,7	0,5	0,9	0,9	0,9	0,6	1	1	1	0,7	0,7	0,7	-

## Seletused:

1. Tuule kiirus on alati sõlmedes
2. Aeg on alati minutites
3. Krüssu pikkus on alumise ja ülemise märgi vahe miilides
4. Krüssu pikkus on arvestatud trapetsraja kohta kui on külgtuule ots
5. Krüssu pikkus on arvestatud vorstraja kohta kui ei ole külgtuule otsa
6. Starti ja alumise märgi vahe on tavaliselt 0,1 miili
7. Külgtuule otsa pikkus on suhtarv krüssu pikkusest