

NIA VÕISTLUSREEGLID

OSA 1 – DEFINITSIOONID

Kui mõni Osas 1 defineeritud terminitest on definitsioonides või reeglites kasutatud siin määratud tähenduses, on see trükitud suurte tähtetega. Kõiki definitsioone tuleb lugeda reegliteks.

TEGELIK TUUL - Looduslik tuul.

VASTUTUULE - ALLATUULE RADA – Võistlusrada, mida purjetatakse ümber kahe märgi, mida läbiv mõtteline sirge on paralleelne TEGELIKU TUULEGA.

VASTUTUULT – Jaht, mis liigub 90° vähema kursinurgaga TEGELIKU TUULE suhtes, liigub vastutuult.

ALLATUULT – Jaht, mis liigub 90° suurema kursinurgaga TEGELIKU TUULE suhtes, liigub allatuult.

TÜÜRPOORDI (PAREM) HALSS – Jaht on TÜÜRPOORDI HALSIL, kui TEGELIK TUUL puhub tema parema külje poolt.

PAKKPOORDI (VASAK) HALSS – Jaht on PAKKPOORDI HALSIL, kui TEGELIK TUUL puhub tema vasema külje poolt.

PEALETUULE JAHT ja ALLATUULE JAHT – Kui kaks jahti on samal halsil, siis tuulepoolsel küljel asuv jaht on PEALETUULE JAHT, teine on ALLATUULE JAHT.

PAUTIMINE – Jaht paudib alates vastutuule seisu hetkest kuni groodi täitumiseni teisel pool (halsil).

HALSSIMINE – Jaht halsib hetkest kui, TEGELIK TUUL ahtrist, purje alaliik ületab jahi keskjoone, kuni purje täitumiseni teisel poolel (halsil).

TAKSITUS – Iga objekt, millest jaht ei saa turvaliselt üle purjetada.

MÄRK – Iga objekt, mis tuleb jahil jätta nõutud poolele või sellest nõutud poolelt mööduda, et korralikult rada läbida.

VÄLIMINE – Teeandmise reegli 8 mõistes iga jaht teisest paremal pool on VÄLIMINE jaht.

ÄRA JÄTMINE - ÄRA JÄETUD on võistlus (sõit), mida ei saa hiljem purjetada.

EDASI LÜKATUD – EDASI LÜKATUD on võistlus (sõit), mis ei alanud määratud ajal ja mida saab purjetada igal ajal vastavalt kohtunike otsusele.

KATKESTATUD – Katkestatud on võistlus, mis peatati toimumise ajal ja mida saab uuesti purjetada vastavalt kohtunike otsusele.

NIA VÕISTLUSREEGLID

OSA IV – PURJETAMISE REEGLID

Reeglite Eesmärgiks on kokkupõrgete vältimine. Reeglite iga rikkumine on diskvalifitseerimise põhjuseks.

A. AUS PURJETAMINE – Igas olukorras peavad kohtunikud, võistluskomitee ja võistlejad tegutsema terve mõistuse, julgeoleku ja sportliku käitumise põhimõtetest lähtudes.

B. TEEANDMISE REEGLID

1. Liikuv jaht peab andma teed (mõistes keep clear) seisvale jahile.
2. ALLATUULT purjetav jaht peab andma teed VASTUTUULT purjetavale jahile.
3. Kui jahid purjetavad VASTUTUULT, peab PAKPOORDI (VASEMAL) HALSIL olev jaht andma teed TÜÜRPOORDI (PAREMAL) HALSIL olevale jahile.
4. Kui kaks jahti purjetavad ALLATUULT, peab PAKPOORDI (VASEMAL) HALSIL olev jaht andma teed TÜÜRPOORDI (PAREMAL) HALSIL olevale jahile. Kui kaks jahti purjetavad VASTUTUULT samal halsil, peab PEALETUULE jaht teed andma. Kui kaks jahti purjetavad ALLATUULT SAMAL HALSIL, peab ALLATUULE jaht teed andma.
5. Teeõigust omav jaht ei tohi muuta oma kurssi, et viia eksiteele või takistada teeõigust mitte omavat jahti teed andmast. Kui kiiremini liikuv jaht läheneb teisele samal halsil olevale jahile tagantpoolt, ei tohi kiiremini purjetav jaht purjetada teisele nii lähedale, et aeglasem jaht ei saa teed anda.
6. Jaht ei tohi PAUTIDA või HALSSIDA nii, et tekib kokkupõrke võimalus teise jahiga, mis asendi või kiiruse tõttu ei saa teed anda.
7. Jaht, mis läheneb ja ei saa mööduda TAKISTUSEST ilma teist jahti reeglitevastaselt segamata või ohustamata, võib teisele märku anda takistusest möödumiseks ruumi saamiseks. Jaht, millele märguanne on määratud, peab koheselt teed andma ja kui selleks on vaja HALSSIDA või PAUTIDA, peab ka teed nõudnud jaht kohe PAUTIMA või HALSSIMA.
8. MÄRGILE lähenedes või sellest möödumisel peab VÄLIMINE jaht teed andma ja kiiremini liikuv jaht, mis läheneb teisele tagantpoolt, peab andma teed jahile, mis on märgist möödumise manöövrit alustanud. Igale jahile tuleb anda ruumi finišeerimiseks.
9. Peale finišit peab jaht eemalduma rajalt ja andma teed veel võistlevatele jahtidele.

C. RAJA LÄBIMINE

1. Stardis peab jaht olema asetatud sarnaselt teiste liinil asuvatega. Roolimees võib nõuda kohtunikelt, et teine jaht muudaks oma nurka (tuule suhtes).

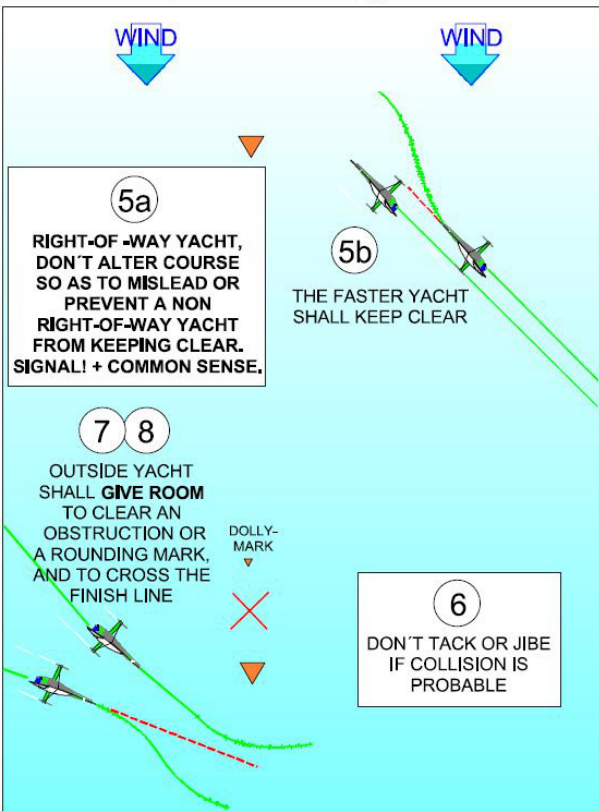
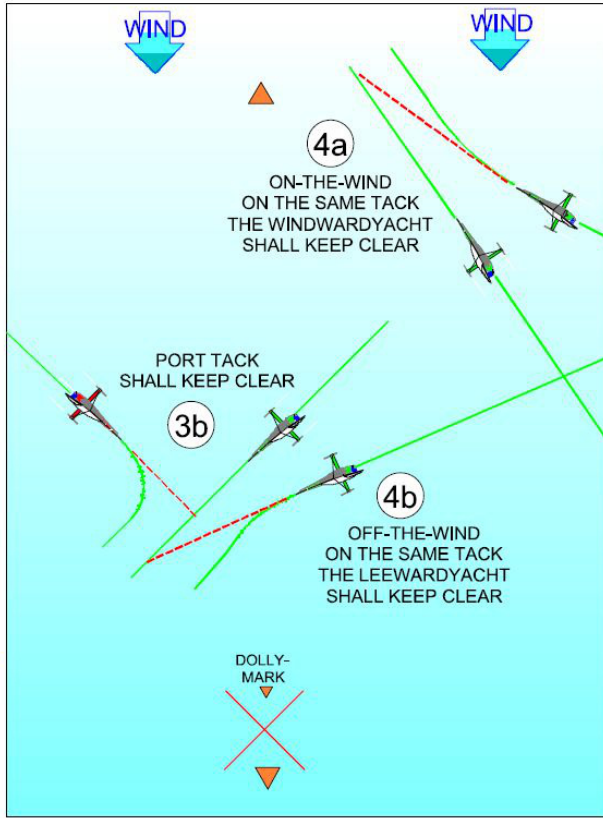
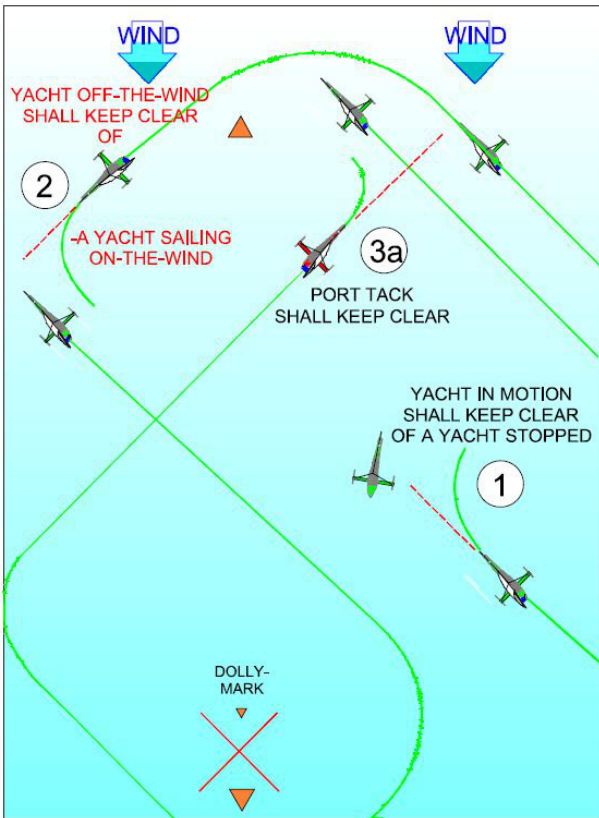
2. Jaht diskvalifitseeritakse ilma protestita, kui ta startis enneaegselt (st. Tegi valestardi).

3. Kui jaht puudutab MÄRKI (v.a. kokkupõrke vältimise eesmärgil), ei möödu MÄRGIST nõutud poolelt või ei võta neid nõutud järjekorras, tuleb ta diskvalifitseerida.

D. LIIKUMINE – Jaht ei tohi kasutada liikumiseks teisi vahendeid peale tuule mõju purjedele. Siiski võib meeskond vajaduse korral (ilma kõrvalise abita, v.a. kohtunike poolt tunnustatud füüsilise võimetuse puhul) lükata jahti stardist väljumiseks või liikumise jätkamiseks. Teisel eesmärgil lükkamine põhjustab diskvalifitseerimise.

E. Pallast – Jaht peab startima ja finišeerima sama pallasti ja meeskonnaga.

RIGHT OF WAY and SAFETY REQUIREMENTS for ICE BOATS



ACT IN TERMS OF COMMON SENSE, SAFETY AND GOOD SPORTSMANSHIP!

DATE: 2002-01-03